2019.06.25

Wie kann die KI das Casino-Erlebnis verbessern?

Alle Zeichen für die Zukunft deuten auf künstliche Intelligenz (KI) und die Wege, die uns eröffnet werden, wenn wir die Technologie richtig einsetzen. Fast jeder Aspekt des Casino-Spiels könnte einen Weg finden, von dem Schritt in die KI zu profitieren und die Erfahrung für alle zu verbessern. Wenn wir so tief gemeinsam arbeiten und wie die KI dies verbessern könnte, Casino-Gaming ist ein Sektor der Gaming-Branche, der durch die Nutzung der neuesten Technologie Fortschritte macht. Es ist nicht auf dem neuesten Stand ist. Es hat diese historischen Gewohnheiten, um eine eindringliche Erfahrung für Spieler zu schaffen, während es die traditionellen Ängste der Spieler, die Menschen schätzen. Wie kann die KI also das Casino-Erlebnis verbessern und was bedeutet dieser Ansatz für die Zukunft der Casinospiele?

Zeitleiste der künstlichen Intelligenz

1943

DER TURING-TEST

Der Mathematiker Alan Turing und der Neurologe Grey Walter gründeten den Ratio Club, der sich mit dem wachsenden Gebiet der Robotik beschäftigte, um künstliche Intelligenz zu schaffen. Der Turing-Test wurde entwickelt, der durch die Nutzung der Robotern intelligent ist, wenn er jemanden davon überzeugen kann, dass er ein Mensch ist.

1950

DIE DREI GESETZE DER ROBOTIK

Isaac Asimov entwickelte die Drei Gesetze der Robotik, die besagen, dass ein Roboter einen Menschen nicht verletzen oder ihn Schaden zufügen sollte, sollte Befehle von Menschen befolgen, es sei denn, solche Befehle verstoßen gegen das erste Gesetz und schützen seine eigene Existenz, sofern dies nicht im Widerspruch zu den ersten beiden Gesetzen steht.

1956

TOP-DOWN-ANSATZ

Der Top-Down-Ansatz zur Robotik wurde entwickelt, der besagt, dass Roboter geschaffen werden, um das gleiche Gehirnmuster des Menschen nachzuahmen, wobei der Schwerpunkt auf der Vorprogrammierung von Verhaltensgesetzen liegt.

1968

2001: A SPACE ODYSSEY

2001: Eine Space Odyssey wurde veröffentlicht, die zeigt, was die KI in Zukunft tun könnte.

1969

SHAKEY DES ROBOTERS

Shakey der Roboter wurde geschaffen, der Informationen aus der Umgebung benutzte, um seine Handlungen zu steuern - wurde aber kritisiert, weil er zu langsam war, weil es die Kraft eines langen Weg vor sich hatte.

1973

AMATEURNIVEAU DES SCHACHSPIELS

KI war fast tot, KI war nach einem Bericht, der behauptete, dass Roboter nur ein erfahrenes Amateurniveau an Schachfähigkeiten erreichen könnten, ein Prototyp für die Messung der KI.

1981

EXPERTEN FÜR KLEINERE AUFGABEN

Die KI erlebt mehr Geld und Aufmerksamkeit, als sich die Entwickler darauf konzentrierten, Experten für kleinere Aufgaben zu werden, im Gegensatz zu den großen KI-Maschinen der Science-Fiction. Der erste davon war ein einfaches System zur Zuteilung neuer Aufträge, das einem Unternehmen angeblich 40 Millionen Dollar pro Jahr einsparte.

1990

RODNEY BROOKS

Der KI-Wissenschaftler Rodney Brooks forderte die Entwicklung des Bottom-up-Ansatzes zur Verwendung neuronaler Netze mit gespeicherten Daten.

1997

KASPAROV GESCHLAGEN

Deep Blue schlug Garry Kasparov beim Schach.

2002

ROOMBA

Der Roomba Staubsauger wurde entwickelt, ein autonomer Roboterstaubsauger mit intelligenter Programmierung und einem begrenzten Staubsaugersystem.

2005

BOMBENENTSCHÄRFUNG

Bombenentschärfungsroboter wurden erfolgreich im Irak und in Afghanistan eingesetzt.

2008

SIRI

Siri wurde auf IPhones mit KI-Funktionalität gestartet.

2010

NAO ROBOTS

In Shanghai wurden NAO-Roboter vorgestellt, die bei relativ hohen Geschwindigkeiten so viel mehr leisten konnten als Shakey.

2011

IBM

IBMs Roboter Watson gelang in der TV-Show Jeopardy ein großer Sieg für die KI.

2015

SELF DRIVING CARS

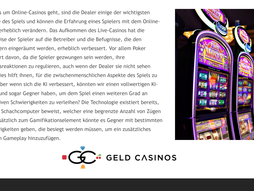
Selbstfahrende Autos haben gezeigt, wie weit die KI gekommen ist und welche Möglichkeiten sie für die Zukunft bietet.

Source: https://www.bbc.com/timelines/zq37hrd9ymb

Wie weit ist die KI entwickelt?

Wenn es um KI geht, haben die meisten Menschen noch immer nur eine vage Vorstellung davon, was das für sie bedeutet und wo wir derzeit stehen. Videospiel Detroit: „Become Human" hat kürzlich das Bewusstsein erforscht, das in KI-Einheiten möglich wäre, aber andere Experten sagen, dass wir weit von der KI entfernt sind. Das menschliche Gehirn ist darauf ausgelegt, zu reagieren und vorherzusagen, während ein mechanisches Gehirn darauf ausgelegt ist, sich zu merken und seine nächsten Schritte auf der Grundlage von Vorkenntnissen durchzuführen. Diese KI in ihrer einfachsten Form, wie der Schach-Supercomputer Deep Blue, besiegte Schachgroßmeister Kasparov bereits 1997. Diese Art von KI war programmiert, um auf Bewegungen im Schach zu reagieren, und hatte einen Katalog strategischer Entscheidungen zu treffen, basierend auf dem, was sie sich eingeprägt hatte. Mit dem Fortschritt der Spieltechnologie wird sich die Geschwindigkeit, mit der diese Entscheidungen getroffen werden, wahrscheinlich verbessern. Wie würde also diese Form der KI in einer Casino-Umgebung funktionieren?

Globale KI-Umsätze 2015-2024



Artikelquelle: https://www.statista.com/statistics/622355/worldwide-artificial-intelligence-market-revenue/

KI im Bereich Online Gaming

Wenn es um Online-Gaming geht, das einen größeren Spielraum für das was Technologie bieten kann hat, wird die KI auch das Erlebnis verbessern. Für den Anfang absorbiert Mobile Gaming eine Menge Entwicklung und Geld. Die Branche wächst und die Spieler werden vom Gameplay und der Funktionalität angezogen werden.

51% Im Jahr 2018 wurden 51% der Spieleinnahmen aus dem Bereich Mobile Gaming erzielt

54% Im Jahr 2019 werden Einnahmen in Höhe von 54% erwartet - Tendenz steigend.

Angesichts des Vorstoßes für Online-Gaming, der KI dazu beitragen, dem Multiplayer-Aspekt ein zusätzliches Element zu verleihen, indem die NSCs nicht spielbare Charaktere) verbessert. Angesichts der Tatsache, dass der Hauptgrund für die Entwicklung von Online-MMOs darin bestand, dass die Spieler gegen attraktive Gegner antreten mussten, schien es überflüssig, andere Elemente der Spiele zu haben. Intensives Lernen hat dies umso mehr begünstigt, als NSCs gegeneinander antreten können, bis sie einem qualifizierten menschlichen Spieler ähnelt, welches das Niveau der Raffinesse des Spiels erhöht und echten Online-Gaming darstellt.

KI in Online-Casino Gaming

Wenn es um Online-Casinos geht, sind die Dealer einige der wichtigsten Aspekte des Spiels und können die Erfahrung eines Spielers mit dem Online-Casino erheblich verändern. Das Aufkommen des Live-Casinos hat die Sichtweise der Spieler auf die Betreiber und die Beharrlichkeit, die den Betreibern eingeräumt werden, erheblich verbessert. Vor allem Poker profitiert daran, da die Spieler gewungen sein werden, ihre Gesichtsmuskulen zu regulieren, auch wenn der Dealer sie nicht sehen kann. Dies hilft ihnen, für die zwischenmenschlichen Aspekte des Spiels zu üben. Aber wenn sich die KI verbessert, könnten wir einen vollwertigen KI-Dealer und sogar Geister haben, um dem Spiel einen weiteren Grad an immersiven Schwierigkeiten zu verleihen? Die Technologie existiert bereits, wie der Schachcomputer bewiesen, wenn eine begrenzte Anzahl von Zügen hat. Zusätzlich zum Gamifikationselement könnte es Gegner mit bestimmten Schwierigkeiten geben, die besiegt werden müssen, um ein zusätzliches Level an Gameplay hinzuzufügen.

GELD CASINOS

Wie kann KI das Online-Casino-Erlebnis verbessern?

Da sich die KI-Software entwickelt, um sich nicht nur auf ihre gespeicherten Daten zu verlassen, sondern auch relevieret mit ihren Antworten zu sein, nimmt der Umfang für das, was KI Elemente in das Online-Casino bringen können, zu. Die Herausforderung, diese KI-Bots zu schlagen, könnte auch dazu beitragen, die Interaktion mit der Branche durch jüngere Menschen zu erhöhen. Diejenigen, die mit Gaming als Faktor in ihrem Leben aufgewachsen sind, sind standig auf der Suche nach etwas, das ihre Wahrnehmung Frage stellt. Diejenigen zu ansprechen, die mehr Veränderung wollen und neue Technologien ausprobieren möchten, könnte das Online-Casino für ein neues Publikum öffnen.

KI scheint das Schlagwort zu sein, wenn es um Entwicklungstechnologien geht, und vieles, was vergangenen wurde, hat seinen Einsatz nicht gehalten. Die Spielbranche ist jedoch in der Lage, die Prinzipien effektiv zu nutzen, wenn sie die richtigen Aspekte der KI für sich auswählt und dort anwendet, wo sie am effektivsten sind. Die KI schuck detailiv vid Geld Casinos Erfahrungen wie ihre Wirkung in der gesamten Gaming-Branche weiterhin in Auge behalten.

https://geldcasinos.eu/de

GELD CASINOS